

Артименко Ольга Анатольевна

педагог-организатор

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение

средняя общеобразовательная школа № 12

Иркутская область, Слюдянский район, город Байкальск

**МЕТОДИЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА ВНЕКЛАССНОГО МЕРОПРИЯТИЯ**  
**«ГОРОДСКОЕ ОРИЕНТИРОВАНИЕ»**  
**АКЦИЯ «ГОРОД ПРОТИВ НАРКОТИКОВ»**  
**КВЕСТ «ГРИФОН. СПАСЕНИЕ СИЛЫ ЖИЗНИ»**

1. Сбор команд старшеклассников у школы в 17 – 00 часов. Выбор капитана. Представление названия команды, девиза.

2. Получение легенды, первого задания, блокнота, ручки.

Маршруты:

1 команда	2 команда	3 команда	4 команда
Центр «Радуга»–Карусель вихрь	«Ухо Байкала»	Спорт-комплекс «Байкал»	Магазин «Книги»
Спорт-комплекс «Байкал»	Магазин «Книги»	Центр «Радуга»–карусель вихрь	«Ухо Байкала»
«Ухо Байкала»	Центр «Радуга»–арусель вихрь	Магазин «Книги»	Спорт-комплекс Байкал
Магазин «Книги»	Спорт-комплекс Байкал	«Ухо Байкала»	Центр «Радуга»- Карусель вихрь

**Легенда.**

На далекой планете Мерцающая Тьма скоро потухнет ее сердце. Планета обречена. Чтобы спасти свои жизни, злой и безжалостный демонТенеб, властитель Королевства Нарков, отправил на Землю своих помощников – тайных агентов Мистика, Некроманта и Жреца, которые пытаются украсть великую Силу Жизни Землян и уничтожить их. Каждую ночь помощники крадут души юных жителей Земли, в которых заключена эта Сила. Вам

необходимо обезвредить агентов. Но агентов не так – то просто уничтожить, они обладают знаниями греческих софистов, с помощью которых легко завоевывают умы жителей планет. Но стоит лишь один раз противостоять нападкам софистов, как они тут же самоуничтожаются. Между агентами существует невидимая связь. Уничтожая одного агента, вы можете выйти на след другого. Ваша задача – расшифровать задания агентов, получить у них подсказку и спасти Силу Жизни. На каждом пункте вы получаете определенное количество очков. Побеждает команда, набравшая большее количество очков и первая пришедшая на базу.

**Задания:**

**Некромант.**

Текст Некроманта: Вы должны отгадать мое имя.

*Моя стихия недвижима,*

*Я властвую над забытьем,*

*Лишь только каменные плиты*

*Напоминают о былом.*

**Задание 1:**

*Лишь тот победой овладеет,*

*Кто вечность из фигур создать сумеет.*

(Что нужно сделать?) – Ответ – статую.

**Создать статую «Мы за здоровый образ жизни». ( За творчество и выдумку – от 0 до 5 баллов)**

**Задание 2.**

**Развенчать софизм:** "То, что ты не потерял, ты имеешь; ты не потерял рога, следовательно, ты их имеешь".

В чем заключается логическая ошибка этого древнего софизма, который называется "Рогатый"? ( Три попытки. За правильный ответ – от 0 до 5 баллов)

**Ответ:** Ошибка состоит в неправомерном переходе от общего правила к частному случаю, который этим правилом не предусмотрен. Действительно, начало первой фразы: "То, что ты не потерял..." подразумевает под словом "то" - все, что ты имеешь, и ясно, что в него не включены "рога". Поэтому заключение "ты имеешь рога" неправомерно.

### **Жрец**

Текст жреца: Угадайте мое имя.

Пред алтарем силы небесной

Я выстелю ковер из трав,

Добавлю травам свойств чудесных,

Прошедший станет чист и здоров.

Ответ – ЖРЕЦ

**Задание 1:** Назвать пять целебных растений и пояснить какие свойство они имеют. (За каждый правильный ответ – 1 балл. В сумме – 5 баллов).

Ответ:

Ромашка – от кишечника,

Календула - от заболеваний горла,

Чистотел – для сведения бородавок,

Малина – от простуды,

Облепиха – залечивает язвы и пр.

### **Задание 2:**

Угадайте в псевдонаучном бреде пословицу. (За каждый правильный ответ – 1 балл. В сумме – 3 балла. Количество попыток не учитывается. В сумме – 3 балла)

1. Торговля мелким домашним животным, расфасованным в непрозрачную тару, изготовленную из прочной материи. (Продать kota в мешке).

2. Положительные эмоции, испытываемые в процессе пассивного перемещения, являются желательной предпосылкой эмоционального комфорта,

сопровождающего реализацию активной двигательной функции. (Любишь кататься, люби и саночки возить).

3. Условием выживания биологической особи является ее перемещение по криволинейной замкнутой траектории. (Хочешь жить – умей вертеться).

### **Мистик**

Текст мистика: Угадайте мое имя.

Моя обитель - сфера тайны,  
Волшебств и призраков полна,  
И только мне доступно знание  
И Посвященных имена.

### **Задание 1:**

**Развенчать софизм.( Три попытки. За правильный ответ – от 0 до 5 баллов)**

Можно ли доказать, что полный стакан равен пустому? Проведем следующее рассуждение. Пусть имеется стакан, наполненный водой до половины. Тогда можно написать, что стакан, наполовину полный, равен стакану, наполовину пустому. Увеличивая обе части равенства вдвое, получим, что стакан полный равен стакану пустому.

Верно ли приведенное рассуждение? Какое действие применено неправильно?

**Ответ:** Ясно, что приведенное рассуждение неверно, так как в нем применяется неправомерное действие: увеличение вдвое. В данной ситуации его применение бессмысленно.

**Задание 2:( За правильный ответ – 1 балл. Количество попыток не учитывается. В сумме – 2 балла.)**

1. Возможно ли такое: две головы, две руки и шесть ног, а в ходьбе только четыре? **Ответ:** Да. Эта всадник на лошади.

2. Крестьянину нужно перевезти через реку волка, козу и капусту. Лодка небольшая: в ней может поместиться крестьянин, а с ним или только коза, или только волк, или только капуста. Но если оставить волка с козой, то волк съест козу, а если оставить козу с капустой, то коза съест капусту. Как перевез свой груз крестьянин?

**Ответ:** Ясно, что начинать приходится с козы. Крестьянин, перевезя козу, возвращается и берет волка, которого перевозит на другой берег, где его и оставляет, но зато берет и везет обратно на первый берег козу. Здесь он оставляет ее и перевозит к волку капусту. Вслед за тем, возвратившись, он перевозит козу, и переправа оканчивается благополучно. **Поиск агентов:**

---

**На карусель «Радуга»:**

В центре поля, имеющего форму круга, стоит высокое дерево с девятью ветвями. На каждой ветви по одному живому плоду. Плоды у дерева вырастают только летом. При сильном порыве ветра это дерево раскачивается так, что образует огромный вихрь. Там найдете агента. Отгадайте его имя.

**Подсказка 1:**

Свет испытывает преломление в капельках воды.

**Подсказка 2:**

Разноцветная дуга

Над детьми повисла.

**Ответ:** Детский развлекательный центр «Радуга», карусель «Вихрь»

**На «Ухо Байкала»:**

Найти местную достопримечательность в районе микрорайона Гагарина и сфотографироваться на ней на мобильный телефон. Как только произойдет фотографирование, звоните по номеру 8\*\*\*\*\* и получайте следующее задание. Запишите его в блокнот.

Подсказка по поиску достопримечательности:

**Подсказка 1:**

Где – то мелодичный звон,

Наверное с Байкала он.

**Подсказка 2:**

Слышу ветер, слышу смех,

Слышу волны, слышу всех!

Слышу, как поют подружки,

Помогает слышать...

**Ответ: Железная конструкция «Ухо» на берегу Байкала»**

**На спорткомплекс «Байкал»:**

Настил из бревен мы возьмем

И переставим буквы в нем,

И переставленных букв ряд

Даст гимнастический снаряд.

Ответ: (накат – канат)

Ищите агента там, где может находится второе отгаданное слово.

**Подсказка 1:**

На полезно, без сомненья,

Все что связано с движеньем,

И поэтому ребятки

В Байкальске со ..... все будет в порядке.

**Подсказка 2:**

Зеленый луг,

Сто скамеек вокруг,

От ворот до ворот

Бойко бегают народ.

Ответ: Спорткомплекс «Байкал».

**На магазин Интернет: Следующий агент находится по адресу «86, sportim». Расшифруйте.**

**Подсказка 1:**

Здесь раньше жили сочиненья,

Сейчас же – рук труда творенья.

***Подсказка 2:***

У Банка есть одноэтажный

Кирпичный дом, он очень важный,

В нем и обои и гардины,

И интернетные витрины.