

Кокурина Любовь Михайловна

учитель

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение

"Лицей № 1"

Иркутская область, г. Братск

## **ВИКТОРИНА "СВОЯ ИГРА. ГОРОДУ БРАТСКУ ПОСВЯЩАЕТСЯ..."**

### **Цели:**

1. Познакомить с историей города, названием улиц города, почетными жителями и гостями города, проблемами экологии;
2. Развивать интерес к прошлому, настоящему и будущему нашего города.
3. Воспитывать любовь к малой Родине, чувство гражданского патриотизма.

**Материалы и оборудование:** мультимедиа, презентация, сигнальные карточки, сувениры о Братске (для награждения), плакаты для оформления кабинета.

### **Ход занятия**

#### **1. Организационный момент.**

*Звучит песня Александры Пахмутовой «По Ангаре»*

#### **Чтец 1. «Маленький город».**

Маленький город в далёкой Сибири

Точит гранит твой сестра Ангара.

Братском зовётся в составе России,

Братским по духу ты стал для меня.

- На земном шаре много городов и сёл, больших и малых. Каждый из них - дело рук человека. У каждого города, села, у каждой деревеньки своя история, своя судьба, своё будущее.

Сегодня будем говорить о городе, слава о котором идёт по всему миру.  
Имя этому городу - БРАТСК.

12 декабря 2016 года городу Братску исполнился 61 год.

И викторина своя игра городу Братску посвящается...

**2. Знакомство с правилами игры.**

**3. Викторина своя игра.**

**4. Подведение итогов и награждение команд.**

*«Любимый Братск»*

Любимый Братск

Наш славный город,

Могуч и крепок как гранит,

Своей особой статью братской

На всю Россию знаменит.

Стянув ремни электролиний

Играя мускулами ГЭС.

Братск выплавляет алюминий,

Перерабатывает лес.

Здесь знают, что такое будни,

Здесь видят значимость труда

И здесь живут такие люди,

Какие строят города!

## **ИНСТРУКЦИЯ**

В игре принимают участие 3 команды. Их основная цель — отвечать на вопросы и зарабатывать как можно большее число очков. Суть игры заключается в том, что три команды отвечают на вопросы различной стоимости, пытаясь опередить друг друга.

Игра состоит из двух раундов —основного и финального.

Начинается игра с выбора одного из 20 вопросов. Вопрос появляется на экране и зачитывается вслух ведущим, и любая из трех команд может поднять первой сигнальную карточку и дать ответ на него. В случае правильного ответа стоимость вопроса прибавляется к счёту команды, и команда выбирает следующий вопрос. В случае неверного ответа очки снимаются со счёта отвечающей команды, а оставшиеся команды получают право поднять сигнальную карточку и дать свой ответ. Если в течение 10 секунд на вопрос никто не отвечает, то ведущий объявляет правильный ответ, а следующий вопрос выбирает та же команда, что выбирала предыдущий вопрос. В результате основного раунда команда, имеющая на своём счете отрицательную или нулевую сумму, покидает игру и в финальном раунде участия не принимает.

В финальном раунде отвечает на вопрос команда, выбравшая вопрос. Дается время на обдумывание 30 сек.

Каждый раунд продолжается до тех пор, пока в нём не будут разыграны все вопросы или не истечёт время раунда — 12 минут.

Помимо обычных вопросов, существуют специальные — *«Кот в мешке»*, *«Вопрос-аукцион»*. Если команде достался *«Кот в мешке»*, она обязана передать его одной из команд соперников по собственному выбору. Команда обязана отвечать на вопрос, молчание приравнивается к неверному ответу.

*«Вопрос-аукцион»* - здесь действует правило торговли. Команды поочередно повышают ставки, и право отвечать достаётся команде сделавшей наибольшую, при этом ставка [ва-банк](#) (ставка, при которой команда ставит на кон все имеющиеся у неё очки), не может быть перебита большей суммой. Первым ставку делает игрок, выбравший *«Вопрос-аукцион»*. Если сумма у него на счете меньше номинальной стоимости вопроса, он может играть только за эту стоимость. Затем опрашивается тот из двоих оставшихся, у

кого сумма на табло меньше. Если у оставшихся игроков суммы равны, очерёдность определяет ведущий. Вторая команда может повысить ставку, тем самым перебивая ставку первой команды, или отказаться от торга (пасовать). Затем опрашивают третью команду, возвращаются к той, кто открыл вопрос и т. д. Любая команда в любой момент, кроме открывшей вопрос в своей первой ставке, может сказать «пас» и выбыть из торгов.